



## Tehtäviä

1. Koeta piirtää likimäärin punnuksen paikka ajan funktiona. Muista, että mitä jyrkempi kuvaaja, sitä suurempi vauhti. Vaakasuora osa tarkoittaa pysähdystä. Mitä tunnettua matemaattista funktiota kuvaaja muistuttaa?
2. Mikä suure kuvaa jousen jäykkyyttä? Mikä on sen yksikkö?
3. Miten punnuksen massan kaksinkertaistaminen vaikuttaa värähdysaikaan?
4. Miten punnuksen massaa on muutettava, jotta saadaan kaksinkertainen värähdysaika?